



Angers, le 22 septembre 2026

COMMUNIQUE DE PRESSE

Festival 2 Jours en jeux Trois jours pour jouer, créer et partager à Angers

Porté par un collectif d'acteurs du monde ludique d'Angers avec le soutien de la Ville d'Angers, le festival 2 Jours en Jeux se déroule du vendredi 2 au dimanche 4 octobre 2026 à Angers. Initiations, animations, défis, parties en continu, cette nouvelle édition invite petits et grands à découvrir la diversité des pratiques ludiques et à partager le plaisir de jouer.

Cette année, le festival adapte ses espaces en raison du chantier de la bibliothèque Toussaint. Le jardin des Beaux-Arts reste l'espace central de la manifestation, avec le Repaire Urbain (RU) qui accueillera notamment **la soirée Pré'lude**. Le cloître Toussaint ne sera accessible qu'en partie et le festival investira également, pour la première fois cette année, la terrasse du musée des Beaux-Arts.

Roberto Fraga invité du festival

Créateur de plus de 130 jeux, **Roberto Fraga** sera présent au festival le samedi 3 octobre de 10h à 12h au Repaire Urbain. *Captain Sonar*, *River Dragon* ou encore *La Salsa des Œufs* figurent parmi ses créations.

Après avoir exercé différents métiers, notamment dans le domaine maritime, Roberto Fraga crée en 2011 son entreprise Fragames pour se consacrer pleinement à sa passion. Il viendra partager avec le public son parcours, ses voyages et ses aventures, sources d'inspiration pour ses créations et ses prototypes.

Il sera également présent toute la journée du samedi dans **la Protozone**, installée dans le jardin des Beaux-Arts par l'association angevine Le Bocal (Bureau des Créateurs Angevins Ludiques).

Le public invité à élire ses jeux favoris

La soirée Pré'lude, dédiée à la création ludique, se tiendra **le vendredi 2 octobre de 20h à minuit** au Repaire Urbain. Ouverte au public, elle permettra de rencontrer des créateurs et de **tester leurs prototypes** lors de parties courtes et dynamiques de 20 à 30 minutes.

À l'issue de ces expérimentations, les participants seront invités à élire leurs trois jeux favoris.

Le lendemain, le samedi 3 octobre, les trois jeux sélectionnés seront à retrouver dans la Protozone. Les festivaliers pourront alors les tester et voter pour élire leur **Prix « Coup de cœur » du festival**.

Service des Relations presse // 02 41 05 47 21 // relations.presse@ville.angers.fr

presse.angers.fr

Un collectif impliqué pour des animations tout public

Le festival augmente le nombre d'acteurs ludiques présents cette année pour proposer **26 stands d'animations** pour tout type de joueurs et tout âge.

Aux côtés du comité d'organisation qui fabrique tout au long de l'année le festival (*Mem'Angers, le Bocal, les Conjurés du temporel, Sortilèges, la Luciole, CréAventure, les Francas, ShâMajong, Soleil Levant* et la Ville d'Angers), des partenaires fidèles du festival comme la *Guilde des joueurs, les Héritiers de Dumnacus, Angers Bridge Club, Renmei Anjou Shogi, Ludoludam* et *Amitiés Angers Asie de l'Est* feront découvrir la richesse de l'univers du jeu. Pour cette édition 2026, *Jouer en Anjou (JeA), Antho3D Studio (A3DS), Fuzzle Games* mais aussi *Le Scrabble angevin* et *L'Atelier Récup'* rejoignent le festival.

Cette année, les ludothèques municipales, les Francas et CréAventure s'associent pour proposer aux plus jeunes **un univers consacré au Moyen-Âge et à ses châteaux forts**, avec des jeux et des déguisements en lien avec cet imaginaire.

Le programme propose également **une nouvelle séquence consacrée au jeu « accessible »**. Le public pourra découvrir une sélection de jeux adaptés à différentes déficiences physiques et participer à un atelier de personnalisation d'un jeu japonais, à emporter ensuite avec soi.

Le festival s'associe à Biblis en Folie

Le festival se déroule cette année pendant les journées nationales dédiées aux bibliothèques, **Biblis en Folie**.

À cette occasion, le public pourra (re)découvrir au premier étage du Repaire Urbain l'adaptation du **jeu d'énigmes et de mots Ricochet**. Une surprise attend les participants qui parviendront à résoudre cinq des énigmes proposées.

À travers cette nouvelle édition, le collectif d'acteurs ludiques souhaite une nouvelle fois mettre à l'honneur le jeu comme pratique culturelle et vecteur de lien social, en permettant au grand public comme aux joueurs plus aguerris de découvrir la diversité des jeux et de rencontrer celles et ceux qui les créent et les font vivre.